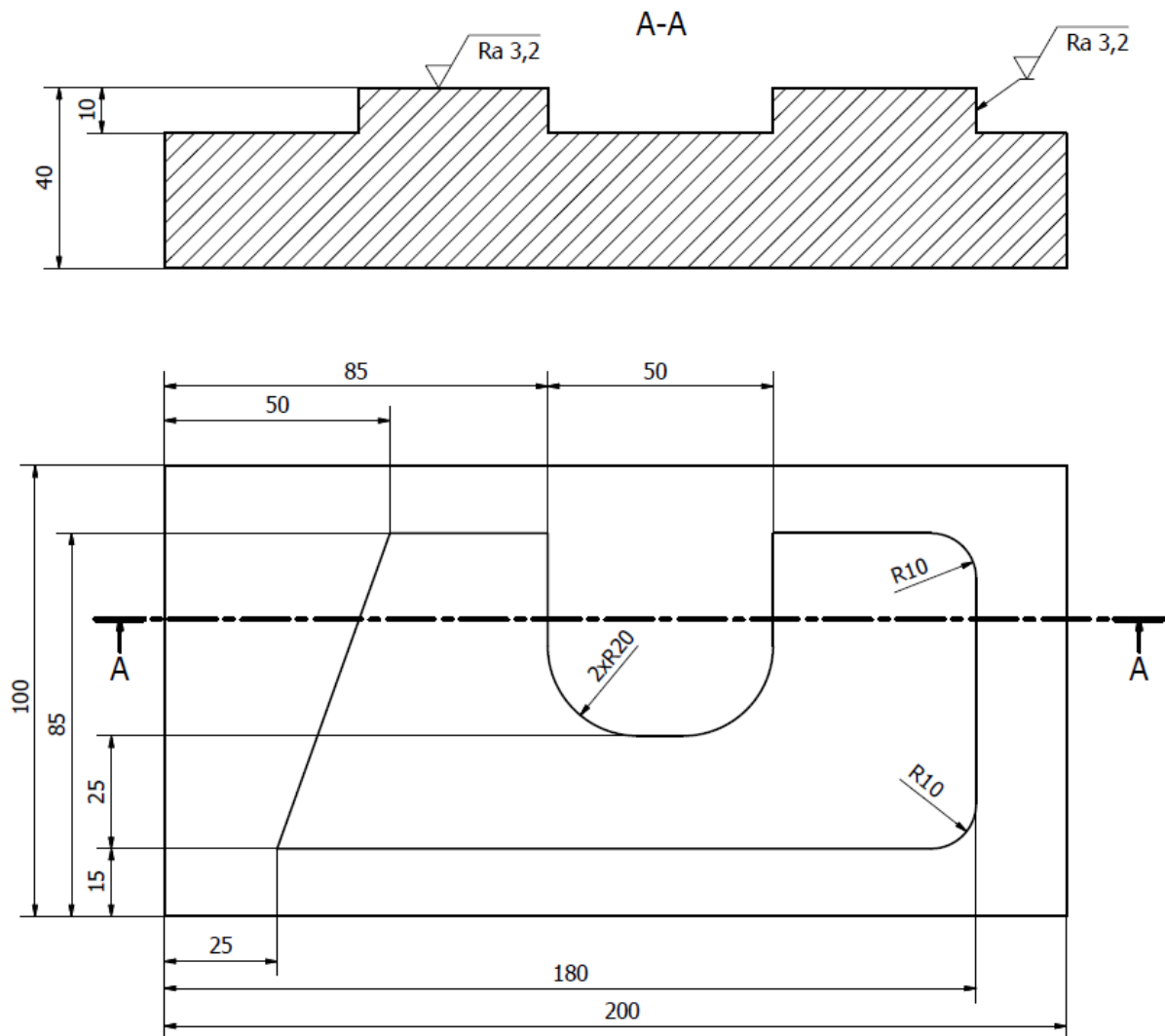


Ćwiczenie 4: ShopMill

ZADANIE A

Dla przedmiotu na rysunku opracuj program obróbki zgrubnej i wykańczającej w środowisku ShopMill. Narzędzia i parametry obróbki dobierz na podstawie dostępnego katalogu.

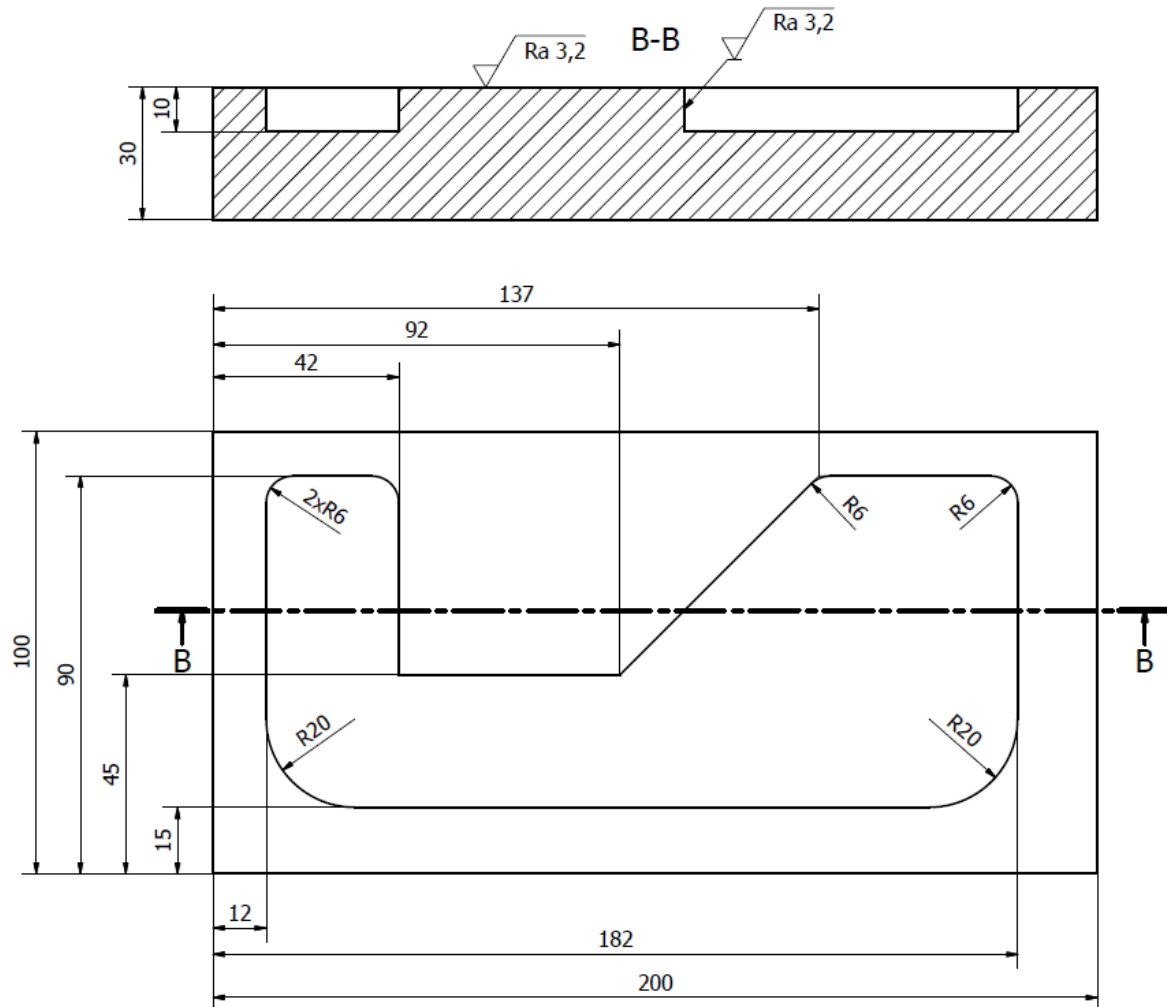
UWAGA: Do obróbki wyspy konieczne jest zdefiniowanie dwóch konturów: obrysu półfabrykatu i kształtu wyspy.



Ćwiczenie 4: ShopMill

ZADANIE B

Dla przedmiotu na rysunku opracuj program obróbki zgrubnej i wykańczającej w środowisku ShopMill. Narzędzia i parametry obróbki dobierz na podstawie dostępnego katalogu.



Ćwiczenie 4: ShopMill

ZADANIE DODATKOWE

Dla przedmiotu na rysunku opracuj program obróbki ShopMill. Narzędzia i parametry obróbki dobierz na podstawie dowolnego katalogu.

